UX/UI SENIOR DESIGNER

Marina Lafuente



📞 680 97 85 49

📧 marina_lafuente@hotmail.es

📍 Colmenar Viejo, Madrid

EDUCACIÓN

- Curso de Workflow con IA para UX/UI con Claude y Figma [2026] La Hauss
- UX Immersive [2018 - 2019] UXER School
- Máster profesional de Diseño Gráfico y Web con especialización en Dirección de Arte [2008 - 2009] CICE, Madrid
- Licenciatura en Publicidad y RR.PP. [2003 - 2008] Universidad de Valladolid, Segovia

HABILIDADES

UX/UI

- Arquitectura de información, definición y optimización de flujos
- Wireframes y prototipado
- Research inicial, benchmarks y análisis de experiencia/usabilidad
- Diseño UX/UI de productos digitales y apps móviles
- Trabajo con sistemas de diseño

HERRAMIENTAS

- Figma, Sketch, Adobe Creative Suite
- Miro, Boardmix, Mindnode
- Marvel, Invision, Flinto, Principle, Zeplin

CONOCIMIENTOS TÉCNICOS

- HTML y CSS
- Claude (IA) · Nivel principiante

EXPERIENCIA LABORAL

UX/UI Senior Designer
Sanga @ Banco Santander [Mayo 2026 - Julio 2026]

- Documentación funcional y visual de los flujos del proyecto de onboarding para personas jurídicas.
- Elaboración de especificaciones a partir de los diseños de UX/UI, describiendo el comportamiento de pantallas y componentes e incluyendo referencias a sus versiones responsive para los equipos globales.
- Detalle de la anatomía de pantallas y componentes, incluyendo elementos obligatorios y opcionales, reglas de uso, estados (errores, loaders, etc.) y relación entre elementos.
- Colaboración con UX/UI para comprender y documentar flujos y pantallas, y posterior revisión para asegurar su correcta aplicación y consistencia.

UX/UI & Product Designer
Metricool [Abril 2022 - Enero 2026]

- Revisión y optimización de flujos de usuario para mejorar la experiencia y la conversión.
- Evolución de funcionalidades existentes y diseño de nuevas funcionalidades según feedback de usuarios, necesidades y prioridades del roadmap de producto.
- Rediseño de la app móvil para alinearla con la nueva marca y con las funcionalidades de la versión web, mejorando la usabilidad y navegación y unificando componentes reutilizables para facilitar el desarrollo y mantener una experiencia coherente.
- Colaboración con desarrollo para validar soluciones y asegurar la coherencia de la experiencia.
- Participación en la creación, mantenimiento y evolución del sistema de diseño

UX/UI Designer
Sopra Steria @ Bankinter / BBVA [Septiembre 2018 - Abril 2022]

- Conceptualización y diseño UX/UI de apps móviles, principalmente para Bankinter Empresas, con colaboración en proyectos de Particulares, Broker y Bankinter Jóvenes.
- Definición de flujos, wireframes, prototipos y soluciones centradas en el usuario, según las necesidades y prioridades del producto.
- Diseño visual y trabajo con sistemas de diseño, incluyendo la propuesta y definición de nuevos componentes para las necesidades específicas de banca de empresas.
- Trabajo integrado en squads junto a Product Owner, desarrollo front y back, QA y equipos internos de Bankinter, colaborando en la definición y correcta implementación de funcionalidades.
- Elaboración de una guía interna sobre el funcionamiento y principales características de la app Bankinter Empresas.
- Rediseño del onboarding global de la app de BBVA.

UX/UI Designer
Everis [Julio 2016 - Agosto 2018]

- Diseño UX/UI de apps móviles para clientes de sectores energía, banca y retail, incluyendo proyectos para Repsol, Bankia, WiZink, BBVA, Sacyr, Ferrovial e Inditex.
- Diseño UI de la app Waylet de Repsol, incluyendo benchmarking previo, definición de interfaces, preparación de recursos para desarrollo y colaboración con el equipo técnico para su correcta implementación.
- Definición de flujos, wireframes y prototipos.
- Creación de animaciones e interacciones con Flinto, After Effects y Lottie.
- Diseño visual y definición de guías de diseño para apps internas de Everis.

UI Designer
Babel [Abril 2016 - Junio 2016]

- Diseño de apps móviles y web responsive para Fundación Microfinanzas BBVA, Seguridad Social y Junta de Andalucía.

UI Designer
Mobile Dreams Factory [Junio 2014 - Abril 2016]

- Diseño de apps para dispositivos móviles, tablets y smartwatch para clientes como Alcampo, Mahou, Burger King o Repsol.
- Diseño web responsive para marcas como Maybelline NY y Campofrío.
- Creación de animaciones HTML con Hype y Adobe Edge Animate.
- Diseño de elementos gráficos y recursos digitales corporativos internos.
- Maquetación HTML/CSS.

UI Designer
Spiroox [Marzo 2012 - Junio 2014]

- Diseño de microsites y apps para dispositivos móviles y tablets.
- Diseño y maquetación (XHTML/CSS) de piezas para campañas de marketing online.
- Diseño de logotipos, presentaciones y documentos internos.
- Implementación Google Optimizer.

IDIOMAS

- Inglés · Nivel básico-intermedio